Upute za dalje:

* ~~Urediti da se unaprijed odabere 10 nasumicnih monstera u listi~~
* Za gladiatora napravit u njegovoj klasi metodu Rage
* Za enchantera omogućiti da se jednom vrati iz mrtvih i dodati svojstvo Mana
* Za marksmana dodati Critical chance i Stun chance za
* Za brutea dodati da moze oduzeti postotak healtha umjesto fiksnog broja
* Za witcha dodat joomboos metodu i napravit da stvara nova 2 cudovista ako ga se porazi…i smanjit mu malo spawn rate
* ~~Dodati da se moze utrositi pola XP za obnovu Healtha~~
* ~~Mozda bi trebalo dodat da user na pocetku moze izabrat svoj health i damage~~ *(zbog ovoga je omoguceno da se i prilikom ReturnHealtha health poveca s obzirom na inicijalnu vrijednost)*